

データシート

プレイヤー名

| | |
|---|---|
| <p>機体データ</p> <p>機体名称 _____</p> <p>HP _____</p> <p>歩行移動力 基本値 _____ / 装備後 _____</p> <p>R D移動力 基本値 _____ / 装備後 _____</p> <p>反応チェック _____</p> <p>備考</p> | <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> |
| <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> | <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> |

| | |
|--|--|
| <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> | <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> |
| <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> | <p>武装データ</p> <p>名称 _____</p> <p>攻撃方法 _____ 装備箇所 _____</p> <p>有効射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>最大射程距離 _____ 攻撃力 _____</p> <p>発射可能回数 _____ マガジン交換 _____</p> <p>白兵戦使用 _____ 反撃 _____</p> <p>備考</p> |